

ОРГАНИЗАЦИЯ ПЕРЕВОЗКИ ГРУППЫ ДЕТЕЙ АВТОБУСАМИ

Пошаговая инструкция

Шаг 1. Заключение договора фрахтования

Организатор
перевозки
(фрахтователь)

Перевозчик
(фрахтовщик)

Договор
фрахтования,
определяющий
права и
обязанности
сторон

При наличии
собственного
автобуса -
переходим сразу
к шагу 2

Шаг 2. Подготовка необходимых документов

Перечень документов

Список детей

Список
сопровождающих

Программа маршрута
(график движения, места и
время остановок)

Сведения
о водителе (водителях)

Список набора пищевых продуктов
(в случае нахождения детей в пути
согласно графику более 3 часов)

Сведения о медработниках (при
перевозке в междугородном
сообщении организованной
транспортной колонной в течение
более 12 часов)

Шаг 3. Определение необходимого количества автобусов



Шаг 4. Подача заявки на сопровождение или уведомления

Перевозка между субъектами

В
управления
(отделы)
ГИБДД по
месту
начала
перевозки

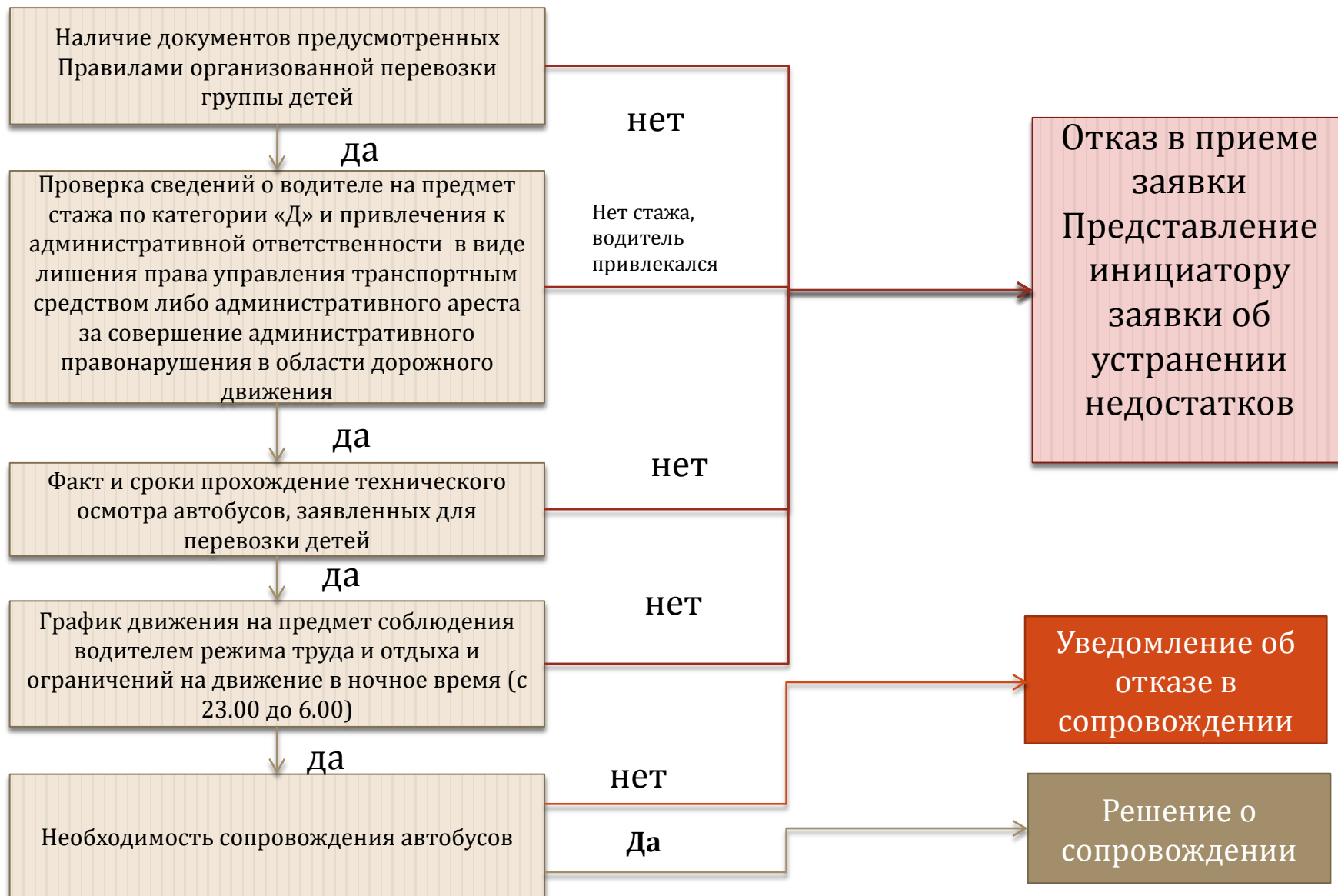
Перевозка в границах субъекта между
несколькими муниципальными
образованиями

В
управление
(отдел)
ГИБДД по
субъекту

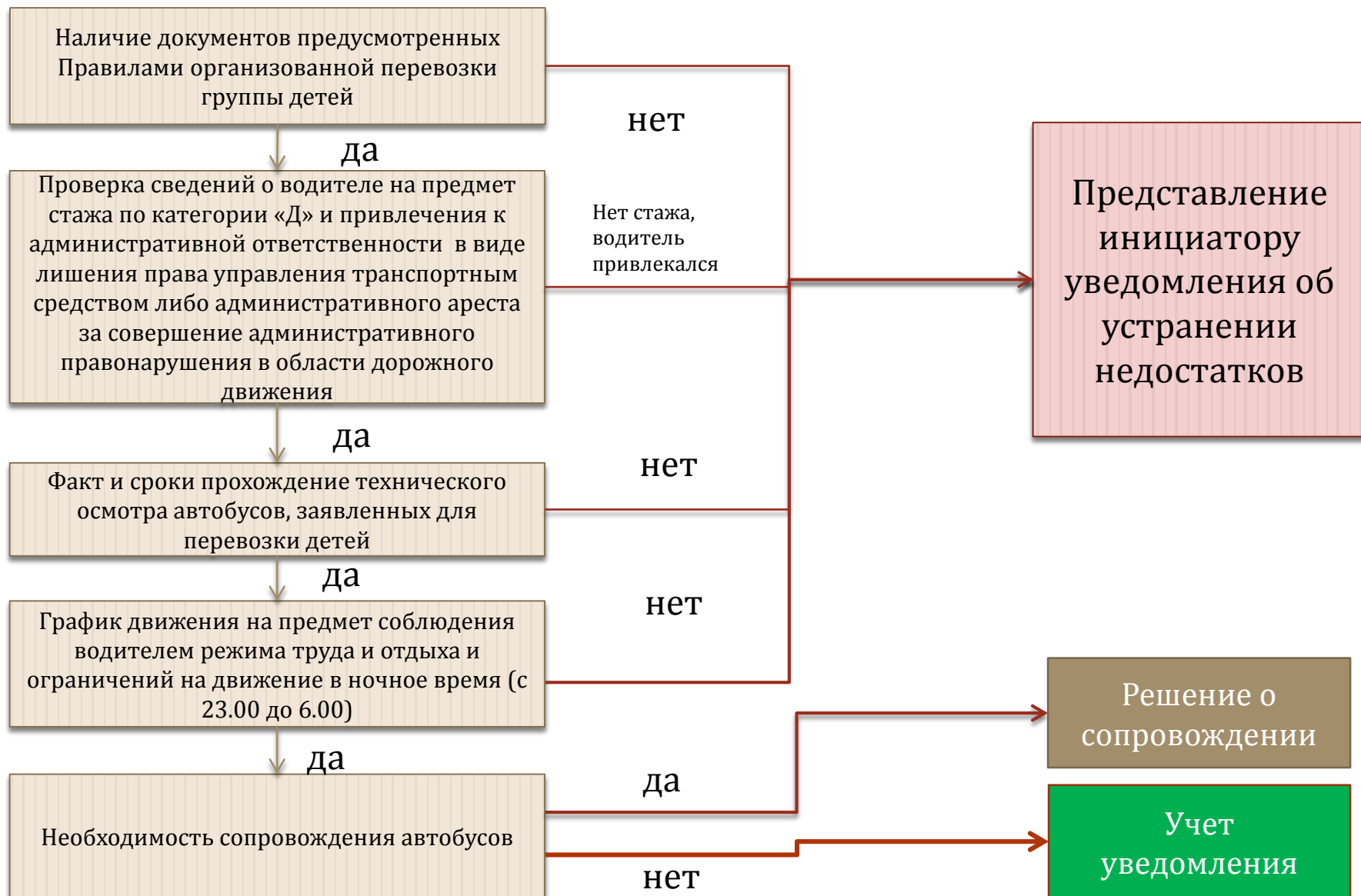
Перевозка в границах
муниципального образования

в отделы (отделения) ГИБДД территориального
органа МВД России на районном (межрайонном)
уровне.

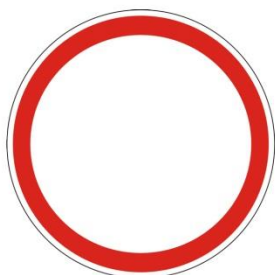
Шаг 5.1. Принятие решения Госавтоинспекцией о сопровождении автобуса



Шаг 5.2. Рассмотрение уведомления о перевозке



Шаг 6. Осуществление перевозки с соблюдением установленных требований



23.00 – 6.00

50

- Транспортным средствам, осуществляющим организованные перевозки групп детей вне населенных пунктов разрешается движение со скоростью не более 60 км/ч .
- В ночное время (с 23 часов до 6 часов) допускается организованная перевозка группы детей к железнодорожным вокзалам, аэропортам и от них, а также завершение организованной перевозки группы детей (доставка до конечного пункта назначения, определенного графиком движения, или до места ночлега) при незапланированном отклонении от графика движения (при задержке в пути).
- После 23 часов расстояние перевозки не должно превышать 50 километров.